

BOURSE DES PROJETS



FICHE PROJET "Puzzle du nord-ouest"

1. Intitulé du Projet	Unité pour jouets et jeux éducatifs en Kit
2. Secteur/Domaine/Filière	Industrie diverses
3. Mission du projet	Création d'une unité de jeux éducatifs en Kit – cas de « Puzzle »
4. Zone(s) d'installation idéale du projet	Nord-ouest
5. Objectifs du Projet	Valorisation du paysage du nord-ouest
6. Clientèle potentielle	Local
7. Marché cible (description qualitative)	Le marché des jeux et jouets.
8. Marché cible (description quantitative)	Une capacité de 12500 puzzles/an
9. Principales composantes du projet	Investissements matériels : <ul style="list-style-type: none">• PC de traitement d'image• Logiciels de traitement d'images• Lamineur• Machine de pelliculage• Machine à puzzle (découpe de formes)
10. Parties prenantes/ Réglementations	12500 puzzles par un technicien et un apprenti (7 puzzles / h * 8 h * 80% (rendement) * 280 jours)
11. Niveau de maturité du projet	Innovation à plusieurs stades possibles
12. Processus de fabrication	<ul style="list-style-type: none">• Choisir la photo, objet du puzzle.• Traitement sur ordinateur (scan, colorage, agrandissement à la dimension appropriée...)• Procéder à son collage par laminage sur un carton de dimension appropriée• -Protéger la photo par pelliculage• La passer à la « machine à puzzle » pour découpage (dentée ou autres formes.)• Mise en carton
13. Type de financement idéal pour le projet	Fonds propres et crédit BTS

14. Coût d'investissement /Budget estimatif (Milliers de dinars)	50 Mille dinars
15. Formes juridiques appropriées pour le projet	Sarl ou entreprise individuelle ou auto entrepreneuriat
16. Durée prévisionnelle de Mise en place (implémentation)	4 mois
17. Nombre d'emplois à créer	1 Technicien et un apprenti
18. Chiffres d'affaires attendues (Milliers de dinars)	100. 000 dinars / an.
19. Profil Minima du porteur du projet	Formation professionnelle / Maitrise des outils informatiques de traitement d'image
20. Analyse SWOT du projet	
Opportunités : <ul style="list-style-type: none"> ● Peu capitalistique ● Innovations possibles ● Artistique 	Menaces : <ul style="list-style-type: none"> ● Concurrence, projet facilement copiable.